

Algemene voorwaarden voor het spel Glucozor®

Via deze tab vindt u de volgende informatie:

- de wettelijke bepalingen van het Spel;
- de algemene voorwaarden van het Spel;
- het beleid voor bescherming van persoonsgegevens en vertrouwelijkheid.

Wettelijke bepalingen

Het spel (hierna te noemen het "Spel") is van AIR LIQUIDE SANTE INTERNATIONAL, vennootschap onder Frans recht, ingeschreven in het Handelsregister van Parijs onder nummer 552 134 728 met als geregistreerd vestigingsadres 75 Quai d'Orsay, 75007 Parijs, Frankrijk, die het bedrijf VitalAire Nederland BV Langendijk 27A KVK nummer: 1066653, geautoriseerd heeft om het spel te gebruiken in overeenstemming met de regelgeving in Nederland.

Algemene gebruiksvoorwaarden voor het Spel

De download van het spel is onderworpen aan de voorwaarden van het downloadplatform [plateforme].

De installatie en het gebruik van het Spel zijn gratis en vereisen geen Internetverbinding.

De installatie en het gebruik van het Spel zijn onderworpen aan de van kracht zijnde wettelijke bepalingen en aan de volgende algemene gebruiksvoorwaarden (hierna genoemd de "Gebruiksvoorwaarden").

Het Spel is bestemd voor elke bewoner van Nederland die toegang heeft tot een gsm of een tablet met touch screen, compatibel met het gratis downloaden en installeren van het Spel (hierna genoemd de "Terminal"). Elke gebruiker van het Spel wordt hierna een "Gebruiker" genoemd.

De aanvaarding van de gebruiksvoorwaarden door de Gebruiker wordt verkregen door het vakje aan te kruisen (of opt-in) dat tevoorschijn komt bij het eerste gebruik van het Spel.

Door de opt-in van aanvaarding van de Gebruiksvoorwaarden aan te kruisen, aanvaardt de Gebruiker zonder beperking of zonder voorbehoud de Gebruiksvoorwaarden in hun volledigheid en erkent hij

dat ze voorrang hebben op elk ander akkoord dat met VitalAire Nederland afgesloten is in het kader van zijn gebruik van het Spel.

VitalAire Nederland behoudt zich de mogelijkheid voor om de huidige gebruiksvoorwaarden en het Beleid voor bescherming van persoonsgegevens en vertrouwelijkheid zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen en/of bij te werken. In dit geval zal een update van de game-applicatie worden voorgesteld met een bijgewerkte versie van de Gebruiksvoorwaarden of van het Beleid voor bescherming van persoonsgegevens en vertrouwelijkheid.

Rol en verantwoordelijkheid van de ouders/voogden van een minderjarige Gebruiker

De ouders/voogden moeten toezicht houden op de toegang en het gebruik van het Spel door een minderjarige. Om dit Spel te gebruiken moeten de ouders/voogden het Spel hebben gedownload en/of geïnstalleerd of toegang hebben gekregen alvorens de minderjarige Gebruiker toe te laten om het te gebruiken.

Ouders/voogden worden eraan herinnerd dat browsers en bepaalde specifieke software gebruikt kunnen worden om toegang tot gevoelige of onveilige content af te schermen. Alleen ouders/voogden zijn verantwoordelijk voor het verkrijgen, gebruiken en configureren van een dergelijk filtersysteem.

Ouders/voogden dragen de verantwoordelijkheid ervoor te zorgen dat de minderjarige Gebruiker het Spel en het pedagogische doel ervan kent.

Ouders/voogden blijven verantwoordelijk voor het gebruik van het Spel door een minderjarige Gebruiker. Door het vakje aan te kruisen met betrekking tot de aanvaarding van de Gebruiksvoorwaarden zijn ouders/voogden aansprakelijk ten opzichte van VitalAire Nederland voor alle handelingen van de minderjarige Gebruiker en ook verantwoordelijk voor de naleving van deze Gebruiksvoorwaarden.

Onder geen beding kan VitalAire Nederland verantwoordelijk worden gehouden voor een verkeerd gebruik van het Spel door de minderjarige Gebruiker.

Daarom adviseert VitalAire Nederland dat ouders/voogden de minderjarige Gebruiker nooit alleen laten spelen op het Spel, maar ten alle tijde toezicht houden om hem de juiste handelingen te leren en het gebruik van het Spel te controleren.

Plan van de Gebruiksvoorwaarden

1. Over het Spel
2. Beschrijving van het Spel
3. Geografisch toepassingsgebied
4. Intellectueel eigendom
5. Beperkingen van garantie en aansprakelijkheid
6. Algemene bepalingen

1. Over het Spel

De uitdaging voor de Gebruiker is te zorgen voor zijn dinosaurus met diabetes.

Het pedagogische doel is om de Gebruiker te helpen bij het begrijpen van het effect van voedingsmiddelen en lichaamsbeweging op de bloedsuikerspiegel van de dinosaurus en te leren hoe ze om kunnen gaan met de schommelingen hierin. De Gebruiker berekent de doses insuline die aan de dinosaurus toegediend moeten worden en wint een bonus in de vorm van gouden munten als hij de juiste dosis kiest. Deze munten kunnen ze gebruiken om de dinosaurus traktaties te geven.

De verschillende spelsituaties hebben alleen betrekking op de dinosaurus en zijn niet bedoeld als vervanging van een advies dat gegeven is door de huisarts van de Gebruiker en ander medische behandelaars.

De parameters die gebruikt worden om de doses insuline te berekenen die moeten worden toegediend in het kader van het Spel zijn willekeurig gekozen en mogen onder geen beding worden gebruikt om de Gebruiker te behandelen.

Onder geen beding is dit Spel bedoeld om de relatie tussen patiënt en gezondheidszorgprofessionals te vervangen en mag het geen voorrang krijgen op een raadpleging, afspraak of diagnose door de huisarts van de Gebruiker of worden beschouwd als promotie voor medische behandelingen.

2. Beschrijving van het Spel

2.1 Het Spel is offline, de Gebruiker is geïnformeerd dat geen enkele opslag op een externe server van het Spel wordt voorgesteld door Vitalaire Nederland. Het Spel wordt opgeslagen op de Terminal

van het Spel waardoor de Gebruiker zijn deel kan hernemen, onder voorbehoud dat de gebruiker het Spel niet van de Terminal heeft verwijderd.

Het is dus niet mogelijk om een begonnen deel op een andere terminal over te nemen of om een verwijderd deel terug te vinden.

2.2 Het spel start met het openbreken van het dinosaurusei waaraan de Gebruiker een kleur en een naam kan geven.

De Gebruiker kan ook de waarden van de bloedsuikerspiegel en het gewicht van de dinosaurus kiezen.

De waarden van de bloedsuikerspiegel en het gewicht van de dinosaurus worden door de gebruiker vrij gekozen en vormen in geen enkel geval gezondheidsgegevens en komen niet overeen met werkelijke gegevens die van toepassing zijn op de mens. Elke identiteit of gelijkenis met gegevens uit het echte leven zijn toevallig en onder geen beding kan VitalAire Nederland hiervoor aansprakelijk gesteld worden.

Vervolgens begint een zelfstudie, bestemd om de Gebruiker te begeleiden bij de behandeling van de Dinosaurus met diabetes.

Er komen evenementen voor in het leven van het personage die de Gebruiker krijgt in de vorm van meldingen tijdens het Spel en pushmeldingen als pushmeldingen door de gebruiker aanvaard werden.

Deze evenementen zijn in de vorm van een meerkeuzevraag over de behandeling van de diabetes van de dinosaurus.

Als de gebruiker deze vraag juist beantwoordt, ontvangt hij een beloning in de vorm van gouden munten.

De Gebruiker wint in de loop van het Spel gouden munten (virtueel geld van het Spel) waardoor hij accessoires kan kopen om activiteiten te doen.

De uitdagingen

Er worden ook uitdagingen voorgesteld aan de gebruiker zodat hij gouden munten kan winnen. Deze uitdagingen bestaan uit het realiseren van acties door de Gebruiker of via de dinosaurus.

Optioneel wordt er ook een quiz aangeboden na de realisatie van elke uitdaging om bijkomende gouden munten te kunnen winnen. Na drie foute antwoorden is de quiz mislukt, maar de Gebruiker krijgt gouden munten als troostprijs.

In geen enkel geval vereist of stelt het Spel voor om bonusmunten of accessoires te kopen die betalend zijn. Het is ook niet mogelijk om via betaling gouden munten van het Spel te kopen.

Het mini-spel

Het doel van een deel van het mini-spel is een maximum aan punten te verzamelen door de bloedsuikerspiegel van de dinosaurus in de optimale zone te houden van de meter onderaan het scherm. Hiervoor moet de Gebruiker de dinosaurus over het scherm verplaatsen naargelang de voorwerpen die uit de lucht vallen (insuline of voedingsmiddel).

Het deel eindigt als de meter leeg of vol is.

Naargelang de gerealiseerde score krijgt de Gebruiker Booster Time met een maximum van 5 Booster Time per speldeel. De Booster Time maakt het mogelijk om de bloedsuikerspiegel van de dinosaurus sneller te laten evolueren.

3. Geografisch toepassingsgebied

Het Spel is bestemd voor personen die in Nederland wonen. De informatie op de Spel kan niet buiten Nederland toegeëigend worden omdat de wetgeving daar verschillend kan zijn.

4. Intellectueel eigendom

4.1 Copyright

Alle software, informatie, handelsnamen en handelsmerken die binnen het Spel toegankelijk zijn blijven de exclusieve eigendom van VitalAire Nederland of welke andere copyright-houder dan ook.

Ieder gebruik van het Spel dat niet voldoet aan de artikelen 5.3 en 5.4 hieronder zal worden beschouwd als een inbreuk op het copyright van VitalAire Nederland, van een van zijn partners die de gebruiksrechten aan VitalAire Nederland of een andere betrokken rechthebbende heeft verleend.

Air liquide Santé International, zijnde eigenaar en/of houder (enkel voor de broncode) van Spel, verleent aan VitalAire Nederland een licentie/onderlicentie (voor de broncode) voor de exploitatie (verdeling en gebruik) van de intellectuele eigendomsrechten betreffende Spel in Nederland.

4.2 Installatie van het Spel

VitalAire Nederland geeft de Gebruiker en ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker toestemming om het Spel te installeren op een Terminal in het bezit van de Gebruiker en/of ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker en om dit Spelbestand op te slaan.

4.3 Licentie van het Spel

Onder voorwaarde van naleving van deze Gebruiksvoorwaarden, verleent VitalAire Nederland de Gebruiker en zijn ouders/voogden een gratis, niet-exclusief, niet-overdraagbaar en herroepbare licentie om het Spel te downloaden, te installeren en te spelen voor persoonlijk en niet-commercieel gebruik.

4.4 Licentiebeperkingen van het Spel

Door het Spel volgens de Gebruiksvoorwaarden te gebruiken, verkrijgen de Gebruiker en zijn ouders/voogden geen rechten op het copyright, ontwerp, handelsmerken of welk ander recht dan ook met betrekking tot het Spel, tenzij anders aangegeven.

Deze licentie verschaft de Gebruiker noch zijn ouders/voogden welk intellectueel eigendomsrecht dan ook, dat eigendom van VitalAire Nederland blijft of een betrokken rechthebbende. Onder deze licentie zijn de Gebruiker en ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker niet geautoriseerd om het spel te kopiëren, fotokopiëren, reproduceren, vertalen, de broncode eraan te onttrekken, aan te passen, te demonteren, te decompileren of aanverwante producten te creëren, noch in zijn geheel, noch gedeeltelijk geïnspireerd op het programma, de diensten en de eigenschappen van dit Spel.

De Gebruiker en ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker stemmen ermee in de intellectuele eigendom van VitalAire Nederland of een betrokken rechthebbende niet te gebruiken of de eerder genoemde rechten op geen enkele wijze dan ook te schenden.

De Gebruiker en ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker onthouden zich van het maken, gebruiken of promoten van welk programma of middel dan ook waarmee het Spel of de Spelervaring zou kunnen worden geschaad, waaronder, maar niet alleen: virussen, Trojaanse paarden, hacking tools, cheats, automatiseringssoftware, modificatiesoftware of andere ongeautoriseerde software die ontworpen zijn om dit Spel te veranderen

5. Beperkingen van garantie en aansprakelijkheid

Toegang tot het Spel wordt verkregen via een Terminal en de download wordt uitgevoerd van een communicatienetwerk dat betaald en beheerd wordt door de Gebruiker en de ouders/voogden van de minderjarige Gebruiker.

De Gebruiker erkent dat, ondanks de maatregelen genomen door VitalAire Nederland, het Internet te maken heeft met technische kenmerken die het onmogelijk maken om een voortdurende toegang tot het Spel te garanderen.

Zo ook kan VitalAire Nederland niet garanderen dat het Spel geen bug, onnauwkeurigheden, fouten, virussen of andere schadelijke materialen bevat.

Daarom kan noch VitalAire Nederland, noch de personen die betrokken zijn bij de productie, de ontwikkeling of de distributie van het Spel aansprakelijk worden gehouden voor verlies of schade die is ontstaan door virussen, bugs of programma's of applicaties die niet geschikt zijn voor de infrastructuur van de Gebruiker, of voor verlies en schade die door de Gebruiker en/of ouders/voogden wordt geleden als gevolg van een storing, onderbreking, fouten, evolutie, herstel, test, onderhoud, technisch probleem, onderbreking van het telefoonnetwerk of gerelateerde netwerken en diensten, overbelastingen, nalatigheid of onjuist handelen van een derde partij, de Gebruiker of ouders/voogden.

VitalAire Nederland levert het spel zoals het is, voor ludiek-educatieve doeleinden, in overeenstemming met de plaatselijke voorschriften, zonder enige garantie.

VitalAire Nederland zal niet verantwoordelijk worden gehouden voor de nauwkeurigheid van het Spel, fouten of omissies van welke aard dan ook, of welke beslissing dan ook in het echte leven, en dan met name, zonder beperkt te zijn tot, medische beslissingen voor een persoon met diabetes of met een andere aandoening.

Noch VitalAire Nederland, noch andere personen betrokken bij de productie, ontwikkeling of distributie van het Spel kan aansprakelijk worden gehouden voor materieel of immaterieel verlies of schade, direct of indirect, als gevolg van het bestaan of het gebruik van het Spel, de onmogelijkheid om toegang te krijgen tot het Spel of tot de content van het Spel, de interpretatie van de content van het Spel of een verslaving van een Gebruiker aan het Spel.

6. Algemene bepalingen

VitalAire Nederland behoudt zich het recht voor om deze Gebruiksvoorwaarden te wijzigen.

Deze Gebruiksvoorwaarden vormen de volledige overeenkomst tussen de Gebruiker en VitalAire Nederland.

Deze Gebruiksvoorwaarden vallen onder Nederlands recht. Alleen rechtbanken in Nederland zijn bevoegd om een geschil aangaande het installeren en het gebruik van het Spel te behandelen.

Beleid voor de bescherming van persoonsgegevens en privacybeleid

A. Bescherming van de persoonsgegevens

Het Spel vereist geen enkele inzameling van persoonsgegevens in de zin van de van toepassing zijnde wetgeving (hierna collectief de “Wetgeving” genoemd).

B. Privacybeleid

De Gebruiker wordt ervan op de hoogte gebracht dat er geen enkele statistische informatiestroom via het Spel naar VitalAire b.v. wordt uitgevoerd.

C. Algemene informatie over het opslaan van het Spel op zijn Terminal

De Gebruiker wordt ervan op de hoogte gebracht dat een back-up op zijn Terminal wordt gecreëerd als de Gebruiker zijn sessie opslaat.

Als de Gebruiker de back-up wilt verwijderen, volstaat het om de app van het Spel van zijn Terminal te verwijderen volgens de gebruiksregels van Apple.

De procedure om de app van het Spel te verwijderen is de volgende:

- druk langdurig op het icoon van de app van het Spel tot bovenaan rechts van het icoon het kruisje om de app te verwijderen verschijnt
- druk op dit kruisje.

Hebt u nog vragen, dan kunt u contact opnemen met de Uitgever van het Spel via de gegevens die vermeld zijn in de Algemene Gebruiksvoorwaarden.